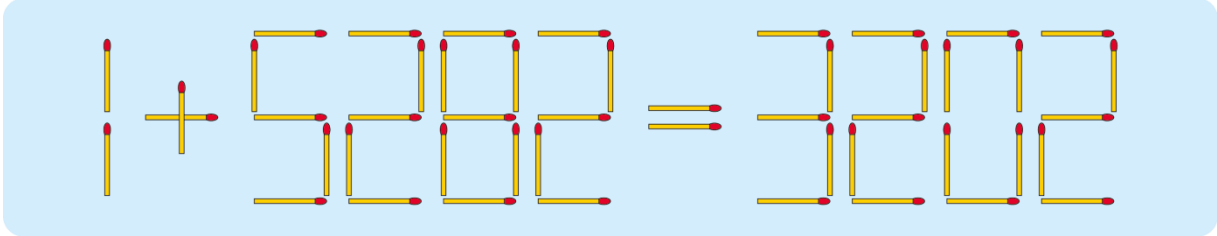


La page de Jeux - 5

5.1 • Allumettes

Déplacer une seule allumette pour avoir une égalité juste.



(Si cette énigme vous résiste, voyez l'indice en bas de page.)

5.2 • Le compte est bon

En utilisant les cinq nombres (dans n'importe quel ordre) et les quatre opérations (autant de fois que nécessaire), trouver un calcul qui donne le nombre cible écrit en gras.

3 5 8 9 25 **440**

5.3 • Jimkaku

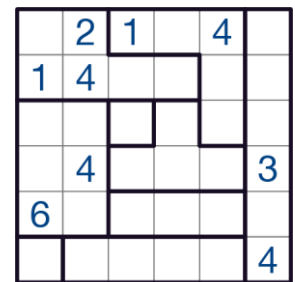
Compléter la grille en respectant les 2 règles :

* Une zone de 1 case contient le nombre 1.

Une zone de 2 cases contient les nombres 1 et 2.

Une zone de n cases contient les nombres 1, 2, ..., n .

* Deux cases voisines (par un bord ou par un sommet) ne contiennent jamais le même nombre.

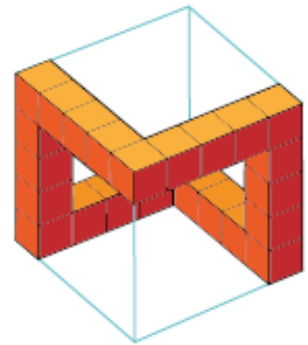


5.4 • Avec le Kangourou, en 2026

Un cube est formé de n^3 petits cubes.

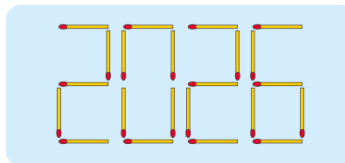
On ne garde que ceux qui sont dessinés comme ci-contre (pour $n = 5$), et qui forment une sorte de serpent longeant 6 arêtes du cube (ici de côté 5). De combien de cubes est composé le serpent formé à partir d'un cube de côté 5 ?

De combien de cubes serait composé un serpent formé à partir d'un cube de côté 7 ?



5.5 • Allumettes

Faire apparaître 9202 en ne déplaçant aucune allumette.



Solutions dans la gazette 6