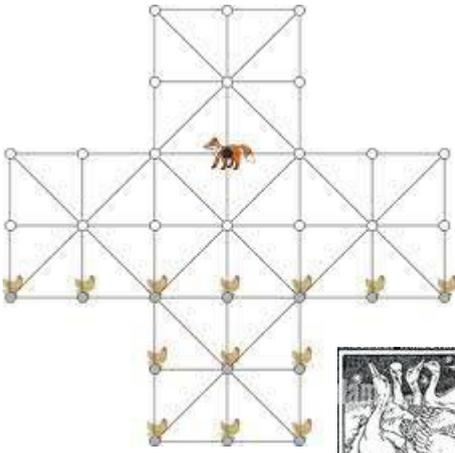


Le jeu du renard et des oies



Il s'agit d'un jeu de stratégie à 2 joueurs, dans lequel chaque joueur joue un rôle différent.



L'un dispose de 13 pions, appelés les oies, l'autre d'un seul pion, appelé le renard.

Rabelais l'évoque dans *Gargantua*, en faisant la liste d'environ deux cents jeux auxquels est censé jouer Gargantua :

Puis, tout lourdement grignotant d'un trançon de grâces, se lavoit les mains de vin frais, s'escuroit les dents avec un pied de porc, et devisoit joyeusement avec ses gens. Puis, le verd estendu, l'on desployoit force chartes, forces dés et renfort de tabliers. Là jouait ... au fourby, à passe dix, à trente et un, à pair et séquence, ..., à renard [et oies], ... aux alouettes, à croyzet, aux chiquenaudes.

La règle du jeu :

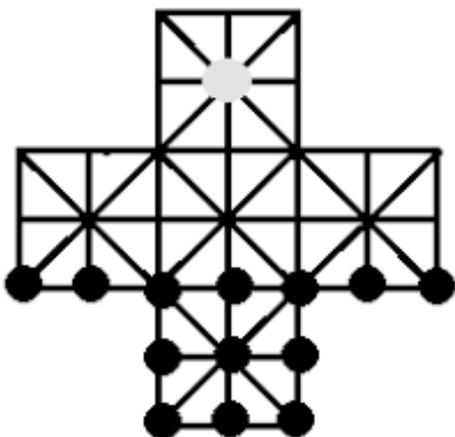
Le but du renard est de « manger » les 13 oies.

Pour cela, il doit sauter par-dessus (comme aux *Dames* ou au *Solitaire*), si la case d'arrivée (juste de l'autre côté de l'oie) est libre. Il peut capturer plusieurs oies d'un coup. Le renard peut aussi se déplacer dans toutes les directions vers un emplacement libre.

Le but des oies est de bloquer le renard, de façon qu'il n'ait plus aucun déplacement possible. Les oies se déplacent horizontalement ou verticalement vers le haut, mais jamais en diagonale et jamais en arrière.

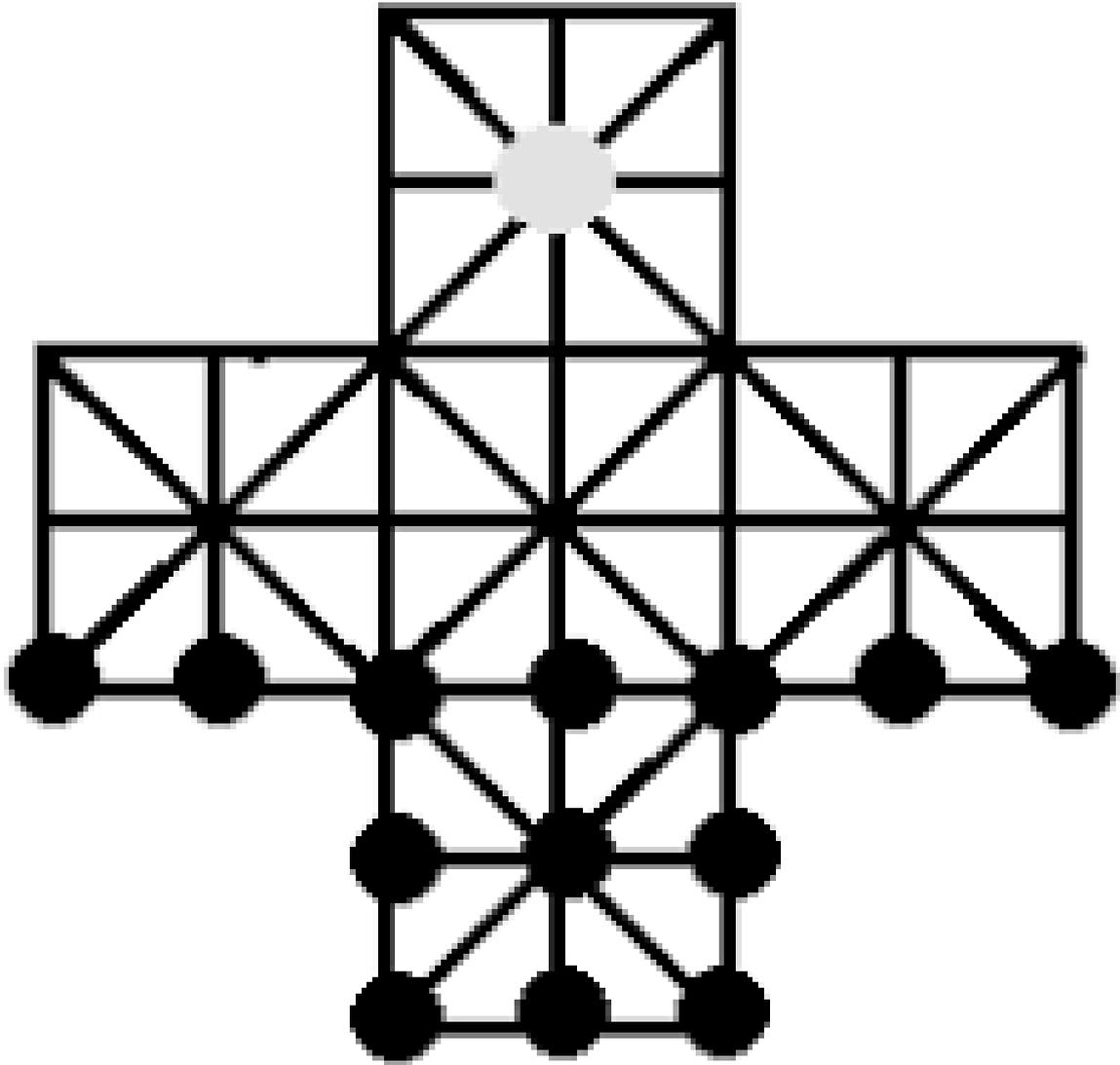
Le joueur qui a les oies ne peut déplacer qu'une oie à chaque tour.

Les joueurs jouent chacun leur tour, c'est celui qui a les oies qui commence.



Remarque 1 : Les croix hautes et basses peuvent avoir 2 lignes de profondeur (comme ci-contre) ou 3. Il se peut aussi que la position initiale du renard change...

Remarque 2 : Comme pour bien d'autres jeux, les pions de ce jeu peuvent être des coquillages, graines ou bouchons de bouteilles en couleur ; le plateau peut être tracé sur une feuille de papier (comme au verso), ou bien au brou de noix sur du bois.



Jouez avec le Kangourou :

www.mathkang.org