

# Les 24 carrés de MacMahon

Pour mieux connaître ces 24 carrés...

1. Mets de côté les carrés d'une seule couleur. **Combien y en a-t-il ?**

2. Mets de côté les carrés ayant trois couleurs. **Combien y en a-t-il ?**

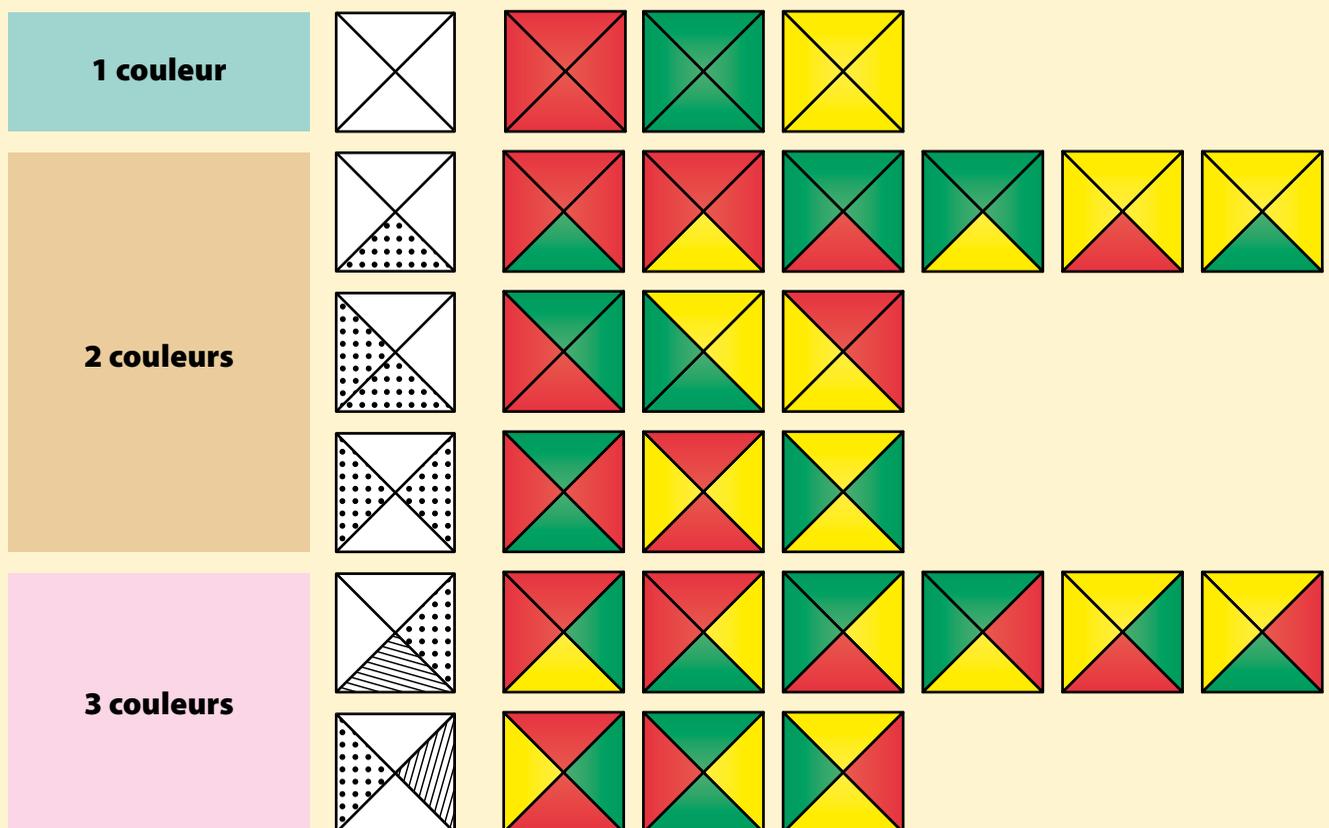
Il te reste 12 carrés ayant deux couleurs.

3. **Combien y en a-t-il** ayant trois triangles de même couleur, le quatrième étant d'une autre couleur ?

**Combien y en a-t-il** dont les deux couleurs sont séparées par une diagonale (les triangles de même couleur étant alors « côte à côte ») ?

Il reste 3 carrés. Dans ces carrés, les triangles de même couleur sont « opposés ».

Tu peux maintenant ranger les 24 carrés comme nous l'avons fait ci-dessous.

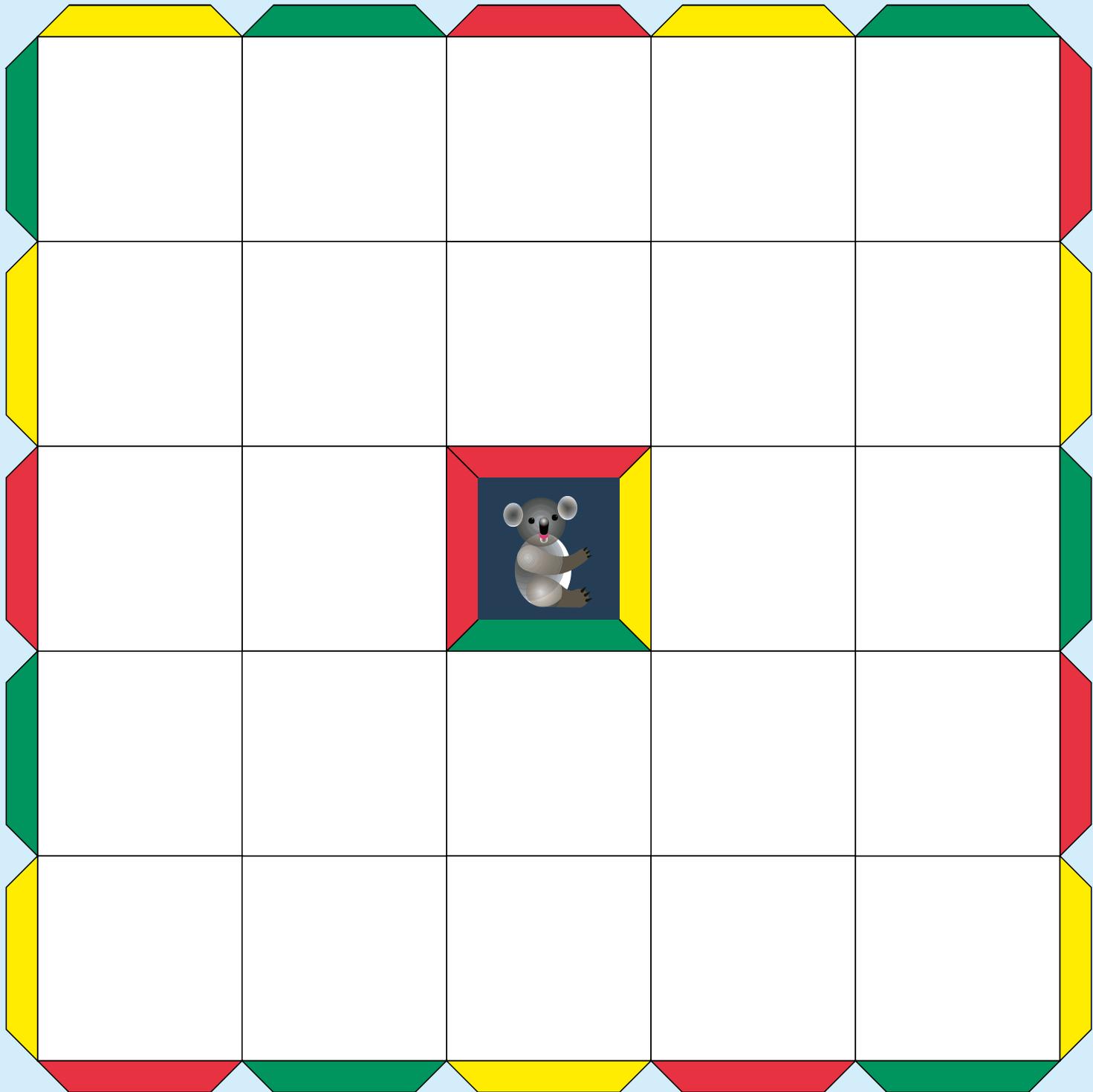


Ces pièces carrées s'assemblent comme des « dominos » en respectant la consigne suivante :

**Deux carrés qui se touchent doivent se toucher par des côtés de même couleur.**

C'est pourquoi les carrés de MacMahon s'appellent aussi des **Carréminos**.

# Le JEU des CARRÉMINOS



**Remarque :** il est possible de placer les 24 carréminos sur la grille de jeu (en respectant évidemment les couleurs sur le périmètre).