

CHARTRE DE L'ASSOCIATION "KANGOUROU SANS FRONTIERES"

réf : dksfassoc/ksfchart2004

Les objectifs : Cette association, à caractère international, réunit des personnalités du monde mathématique dans de nombreux pays. Elle a pour but de promouvoir la diffusion de culture mathématique de base par tous les moyens et, en particulier, par l'organisation d'un jeu-concours annuel ayant lieu le même jour dans tous les pays concernés et dont l'objectif veut stimuler et motiver la grande majorité des élèves en complément d'autres actions, concours, olympiades, rallyes...

Ce jeu-concours, le Kangourou des Mathématiques, a été créé en 1991 en France par André Deledicq, sur le modèle du « Concours National Australien ». Il contribue à la popularisation et à la promotion des Mathématiques auprès de tous les jeunes. Il s'appuie sur la participation de tous à une manifestation scientifique de masse et assure une large base populaire à ces actions. C'est un jeu destiné à attirer le maximum d'élèves sans but de sélection nationale, ni de comparaison entre pays.

Les membres et les journées annuelles : Chaque membre actif organise le jeu-concours et la diffusion de documents dans son pays sous la responsabilité d'une personne morale (association, université, société, ...) agréée par l'assemblée générale de l'Association Kangourou Sans Frontières, laquelle Association a passé contrat avec le propriétaire de la marque Kangourou. Lors de l'assemblée générale annuelle, les sujets des questions du jeu-concours sont choisis en commun, et les divers documents et prix sont échangés pour traductions ou coéditions éventuelles. Sous réserve de ces échanges et du respect des principes énoncés dans cette Charte et dans le Règlement intérieur de l'association, chaque membre organise librement le jeu-concours et la diffusion de documents dans son pays.

Le jeu-concours : Il ne comporte qu'une seule épreuve : pas de sélection, pas d'éliminatoires, pas de finale. Cette épreuve a lieu le troisième jeudi du mois de mars, à la même heure. Il consiste en un questionnaire à choix multiple de 24 ou 30 questions à difficulté croissante, pour chacune desquelles cinq réponses sont proposées. 5 sujets sont proposés : Ecoliers (8-10 ans), Benjamins (11-12 ans), Cadets (13-14 ans), Juniors (15-17 ans), Etudiants (18-19 ans). Les classements sont différents en fonction des classes (par exemple, en France, 6^{ème} et 5^{ème} pour les Benjamins) et/ou des options de scolarisations (enseignement professionnel, filière scientifique, etc...)

La diffusion de culture mathématique : Autour du jeu-concours et sous le nom de "Kangourou", il est diffusé auprès de tous les jeunes des brochures et livres de jeux, de culture et de vulgarisation mathématique.

Dans ce cadre, l'association s'efforce de promouvoir les échanges entre les pays membres, en particulier par des coéditions et des traductions réciproques d'ouvrages, et par l'organisation de séjours-rencontres d'été entre les lauréats des différents pays.

Le jeu-concours lui-même est entièrement financé par la participation aux frais de chaque élève ou par la vente des livres et brochures qui l'accompagnent. La moitié du budget total des actions présentées sous le nom de "kangourou", au moins, doit être consacrée aux échanges et publications.

Renseignements : « Kangourou Sans Frontières » : 50 Rue des Ecoles, 75005 PARIS

Tél. : 01.43.31.40.30 - Facs : 01.43.31.40.38

e-mail : info@mathkang.org

Site Internet : <http://www.mathkang.org>