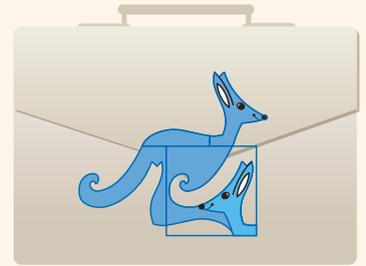


La mallette

JEUX^{zÉ}MATH

pour l'École (du CP au CM2)

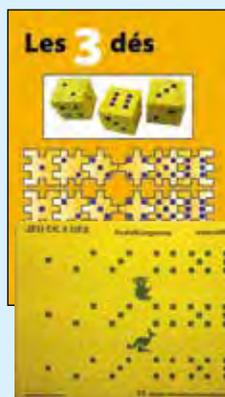


Associer les activités scolaires à la notion de plaisir : jeux, énigmes, concours, défis, histoires... En France, l'initiative de plus grande ampleur à ce sujet est le concours Kangourou, qui s'inscrit dans un mouvement international.

(Rapport Villani-Torossian, fév. 2018, p. 15, **Le plaisir par le jeu**)

L'équipe du Kangourou, lancée depuis bientôt trente ans dans cette voie, a décidé de continuer son travail et d'aider les professeurs à mieux répondre à ces objectifs en éditant une mallette de jeux : un livre et 5 jeux particulièrement appréciés parmi les prix et cadeaux distribués dans le cadre des jeux Koala et Kangourou.

DEUX JEUX DE NOMBRES

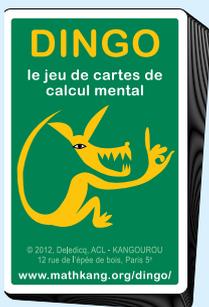


LES 3 DÉS

Plaque de mousse (20 × 14 cm) permettant de fabriquer 3 dés à 6 faces + livret (8 pages).

Le livret propose 3 jeux différents :

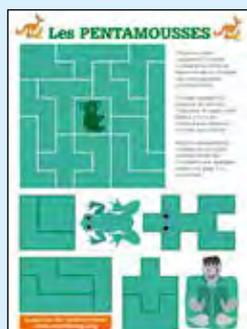
- Objectif zéro (comment obtenir 0 avec des additions, soustractions ou multiplications à partir des 3 nombres donnés par les dés) ;
- Bingo-dés (une sorte de jeu de loto numérique) ;
- Le bon ordre (reconnaître rapidement l'ordre des trois dés parmi six ordres proposés).



DINGO

DINGO est un jeu de cartes de calcul mental. Il peut se jouer en solitaire ou à plusieurs (chacun ayant son jeu) : écrire des calculs en utilisant l'addition et la soustraction, puis la multiplication et la division pour les plus grands.

UN JEU DE GÉOMÉTRIE



PENTAMOUSES

Puzzle en mousse, 120×120 mm + cadre. Accompagné d'un livret de 16 pages avec plus de 50 puzzles de difficulté croissante : 2 pièces, 3 pièces... ainsi que des puzzles dans l'espace.

DEUX JEUX DE LOGIQUE

WEKI-WEKI

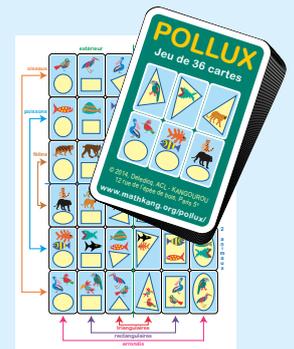


Le jeu WEKI-WEKI se compose de 6 pièces et de cartes-puzzles où placer logiquement les pièces. Il est accompagné d'un livret de 8 pages.

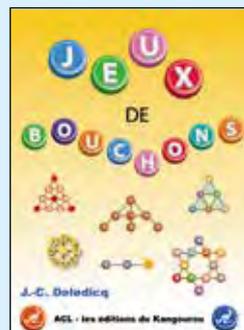
Les pièces sur lesquelles sont dessinés des animaux (koalas, baleines et oiseaux) sont transparentes. L'objectif du jeu est de placer les pièces sur une carte-puzzle représentant des mers et des forêts, les baleines devant être dans les mers et les koalas dans les forêts.

POLLUX

POLLUX est un jeu de 36 cartes qui se joue à plusieurs (2 ou plus). Il s'agit de reconnaître les différences et les caractères communs entre les cartes. Ce jeu d'attention et de logique est accompagné d'un livret de 8 pages.



JEUX DE BOUCHONS



Livre de 32 pages présentant une quarantaine de jeux, divertissements et casse-tête. La plupart ont été choisis pour être faisables dès que l'on sait additionner et multiplier. Un livre qui permet de recycler la matière plastique en matière grise !

Commandez la mallette **JEUX^{zÉ}MATH** sur www.mathkang.org où vous trouverez les autres publications et objets diffusés par le Kangourou (commande à l'unité ou par 10 pour une utilisation en groupes).