

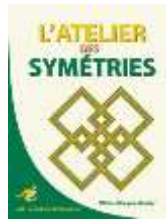


ACL – les éditions du Kangourou

des livres pour aimer les maths

Collèges

Paiement sécurisé et catalogue sur www.mathkang.org

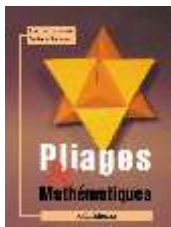


L'atelier des symétries

48 p. couleurs, 8 € * Réf. AS

Un livre pour se familiariser avec les notions de symétries axiales et centrales, en reproduisant et en étudiant la géométrie de nombreuses œuvres de l'homme ou de la nature : écritures, vases, jardins, blasons, fleurs, entrelacs, marqueterie, ferronnerie,

broderies, tissus... Avant d'introduire, en langage mathématique, la notion de symétrie, Michèle Minguin-Debré propose en effet de la rencontrer d'abord de façon intuitive ; les jeunes élèves pourront alors avoir dans la tête une image de référence précédant toute définition.



Pliages et mathématiques

64 p. couleurs, 8,50 € * Réf. PLI

Dans le contexte de l'enseignement des mathématiques, le pliage s'est d'abord développé au XIX^e siècle en Allemagne et au Japon. En France, il fut officiellement introduit dans l'enseignement en 1882 : aborder la géométrie sous l'angle du pliage

c'est manipuler du concret, construire et expérimenter par soi-même et pour le plaisir...



Les aventures d'Epsilon tome 2

64 p. couleurs, 12 € * Réf. EME

Comme dans le premier épisode de leurs aventures, Epsilon et Maëlis rencontrent beaucoup de mathématiques dans leur voyage au cours du temps et de l'espace.

Nous les retrouvons à l'époque de Thalès, dans une suite de péripéties plutôt risquées... Mais, grâce à leurs connaissances mathématiques, ils vont déjouer les arnaques, les escroqueries et les pièges que leur tend le rusé Arnakos. Une bande dessinée de Nicolas Clément.



32 tours mathématiques pour 32 cartes

64 p. couleurs, 9,50 € * Réf. TTM

32 tours de magie, expliqués en détail, pour se distraire avec un jeu de 32 cartes et pour faire des mathématiques. Symétries, coordonnées, permutations, dénombrements, calculs, ordre, codage, parité... autant de thèmes que vous

retrouverez en vous amusant. Faites le plein d'idées pour épater les amis, ou la famille, sans révéler l'astuce mathématique !

Livre avec jeu de 32 cartes, 12 € * Réf. TTMC



Nouveaux découpages

64 p. couleurs, 8 € * Réf. NDM

Des maths au bout des doigts...

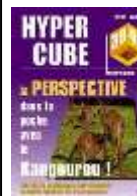
Découvrez les secrets des solides d'Archimède et complétez votre collection de polyèdres grâce aux 14 solides, à découper et à monter, encartés au centre de cet ouvrage.

Découpages Mathématiques

32 p. couleurs, 11,40 € * Réf. HDEC

6 planches à découper pour réaliser 25

solides dont 6 puzzles 3D. Polyèdres de Platon, pyramides, rhomboèdres, polyèdres tronqués et étoilés...



Hypercube - n° 39/40

La Perspective

48 p. + 14 planches + miroir + transparent

12€ * Réf. HPER



Hypercube - n° 63/64

La Géométrie

64 p. 10 € * Réf. HSGE

Depuis plus de deux millénaires, la géométrie est, à la fois, source d'émerveillement et de plaisir, mais aussi discours de raison et d'intelligence. La revue Hypercube y a consacré un numéro spécial particulièrement riche. Quatre surprises géométriques, quatre jolies démonstrations : *le théorème de la même aire, le triomphe de l'alignement, le parallélogramme caché, le double tour pour rien*. Curiosités et problèmes...



Les pavages (expo)

5 affiches 38 cm x 58 cm

15 € * Réf. EP

Cinq grandes affiches (38 cm x 58 cm) représentant les dix-sept types de pavages pouvant exister selon les symétries et rotations intervenant dans le dessin. Les dix-sept motifs de base figurent tous des kangourous créés par le dessinateur-sculpteur Raoul Raba.

Co-édition APMEP

Fichier Évariste - Tome 2 (fiches + dossier) 13 € * Réf. APFF

Des problèmes riches de mathématiques, classés et analysés pour les collégiens et leurs professeurs : 120 problèmes niveau "Benjamins" & 120 problèmes niveau "Cadets", tirés de différents tournois et rallyes mathématiques et présentés sous forme de fiches.

Jeux 5 – APMEP 11 € * Réf. APJE

Jeux 8 – APMEP 16 € * Réf. APJH

Jeux 9 – APMEP 16 € * Réf. APJI

Jeux 10 – APMEP 19 € * Réf. APJJ

Présentés sous forme de fiches, pour des activités ludiques et mathématiques au collège. Un outil précieux !





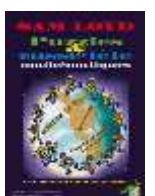
Maths-Surprises • Tome 1

32 p. couleurs, 5 € * Réf. MCP

Dans chacun des deux tomes sont réunies quelques étonnantes surprises mathématiques illustrées par des pages de BD.

Maths-Surprises • Tome 2

32 p. couleurs, 5 € * Réf. MLP



Sam Loyd

32 p. couleurs, 5 € * Réf. MCO

32 casse-tête extraits de la *Cyclopedia of 5000 puzzles, tricks and conundrums* parue en 1914, réécrits pour de jeunes lecteurs d'aujourd'hui.



Codes et messages secrets

32 p. couleurs, 5 € * Réf. MCN

Un livret sur les différentes manières inventées par les hommes pour coder leurs messages (avec 32 messages à décoder).



Problèmes de mathématiques et d'animaux

32 p. couleurs, 5 € * Réf. MCM

Dans ces malices, vous trouverez quelques informations mathématiques associées à des animaux (abeilles, moutons, papillons, ...), assorties de 34 activités ou problèmes.



Le monde des nombres de 11 à 15

32 p. couleurs, 5 € * Réf. MCK

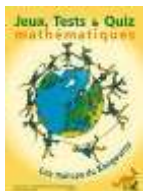
Ce petit livret illustre quelques propriétés utiles, intéressantes ou curieuses des nombres entiers (de 11 à 15) qui peuvent mesurer, en années, les âges des collégiennes et des collégiens.



Le monde des nombres de 16 à 20

32 p. couleurs, 5 € * Réf. MLKG

(offert pour toute commande utilisant le bon joint ci-après)



Jeux, Tests & Quiz mathématiques

32 p. couleurs, 5 € * Réf. MCJ

- *Jouer* avec des sommes, avec des illusions, avec des carrés - *Test* quel matheux es-tu ? - *Jeu* le triple sens des mots - *Quiz* culture mathématique, histoire des maths, ordre de grandeur, pourcentages, statistiques et probabilités - *Mots fléchés* avec des carrés.



La longue histoire des nombres

32 p. couleurs, 3 € * Réf. MCI

Quelques repères posés sur la longue histoire des nombres avec de courtes lectures suivies de ce que chacun devrait connaître sur le sujet :

- Découverte à Babylone - L'œil d'Horus
- Le nombre d'Archimède - Les belles formules des Arabes
- Des Indiens aux marchands de Bruges - Galilée devant l'infini
- Fermat et l'impossible équation - Les énigmes des nombres premiers - Les nombres négatifs - Ce que sont réellement les nombres - Les nombres irrationnels.



Jeux, défis et découvertes mathématiques

32 p. couleurs, 2,50 € * Réf. MCG

Cette brochure présente une dizaine de divertissements qui font partie de notre patrimoine mathématique et que tout collégien devrait connaître, pour sa culture et pour son plaisir.

Au sommaire : Messages secrets, Le tricentenaire du génial Léonard, Coloriage de cartes, Les ancêtres des sudokus, Carrés magiques, Le jeu des allumettes, Des lapins jouent aux dominos dans l'escalier, Énigmes au Palais.

Avec toutes les solutions détaillées.



Les mille et une histoires de nombres

32 p. couleurs, 2,50 € * Réf. MCF

Le monde des nombres est fascinant. Des myriades d'histoires circulent à leur sujet. La plupart sont surprenantes, curieuses, divertissantes ou tout bonnement intéressantes et utiles aux jeux de notre pensée comme à la

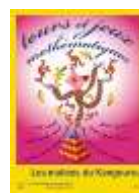
pratique de nos

Spécial Polygones

32 p. couleurs, 2,50 € * Réf. MCE

Au sommaire :

- L'octrose et le signe de Xang
- Polygones réguliers, constructions approchées
- Le pentagramme magique - La construction de Dürer - Horloges et étoiles - Bricolages géométriques - La valse des polygones - Le rapporteur carré
- Des carreaux de 3, 4,5 ou 6 côtés - Du A4 à l'octogone
- La chasse aux rep-tuiles - Les figures magiques...



Tours et jeux mathématiques

32 p. couleurs, 2,50 € * Réf. MCH

Un magazine pour s'amuser avec les nombres, les opérations et la logique du bon sens : une douzaine de tours pour épater ses amis, basés sur les propriétés des nombres ou la logique élémentaire ; les mathématiques

cachées dans chaque tour sont dévoilées et expliquées en détail - l'histoire et les trucs des calculateurs prodiges - une vingtaine de jeux numériques pour jouer avec les additions et les multiplications.



Jeux et énigmes du Kangourou

32 p. couleurs, 5 € * Réf. MCL

60 jeux ou énigmes mathématiques.

Jeux de Grille

32 p. couleurs, 5 € * Réf. MCQ

Des jeux de grille classiques ou plus récents : Carrés gréco-latins, Les 36 officiers, Carrés magiques, Sudokus, Sommes de nombres, Futoshiki, Carrés d'opérations, Garam, Pixels, Noir & blanc, Camping, Dominos. Avec 62 jeux à résoudre et leurs solutions.



La règle d'or

9 € les 10 * Réf. RO

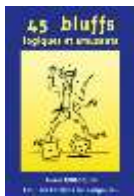
30 € les 50 * Réf. RQ

Dimensions : 20 x 6,2 cm.



À la fois règle, compas, équerre, rapporteur, traceur de parallèles et bien plus encore...

La règle d'or pour tracer des parallèles, des perpendiculaires, des carrés, des rectangles, des milieux, des symétriques et pour mesurer des angles ou calculer des cosinus.



45 bluffs logiques et amusants

96 p. couleurs, 9 € * Réf. **BLUF**

Épatez vos ami(e)s avec ces 45 tours offerts par Pierre Berloquin ; tous se font avec un matériel toujours très simple : du papier, de l'eau, des verres, des pièces de monnaie, des allumettes, des cartes, des bouchons ou, parfois même, rien.

À vous de briller selon les lieux et les publics, grâce à ce petit livre qui vous permet d'avoir plus d'un tour dans votre sac en fonction des circonstances !

Et, pour chaque tour, mettez au défi vos proches de réussir eux-mêmes ce que vous prétendez savoir faire... Ils en seront d'autant plus «bluffés» !



51 expressions

et leurs jeux mathématiques

64 p. couleurs, 6,80 € * Réf. **EXPR**

La langue française est belle et multiple, pleine d'expressions riches et imagées, qui en rendent souvent l'usage et la lecture si intéressants. Beaucoup de ces expressions

font référence aux mathématiques et en particulier aux nombres. Cet ouvrage en réunit cinquante et une, expliquées et illustrées pour votre plaisir. Pourquoi « cinquante et une » ?

Parce que « mille et une nuits » !

Chaque page est agrémentée d'un vrai/faux problème mathématique ; il faut en lire les énoncés avec détachement et humour car, à prendre ces problèmes au pied de la lettre, on risque souvent de se retrouver les quatre fers en l'air au lieu de les résoudre en trois coups de cuillère à pot.

Voici un livre qu'on a le droit (et le devoir) de ne pas lire avec la rigueur et le sérieux que pourrait nous inspirer son lien avec les nombres et les mathématiques...



100 questions de mathématiques en balade...

64 p. couleurs, 6,90 € * Réf. **MB**

Des mathématiques en marchant...

Pourquoi pas ?

Voici 100 questions qui peuvent se résoudre de tête, la réflexion aidée et soutenue par le rythme de la marche et quelques échanges avec ses compagnons. Toutes les énigmes de cet ouvrage ont été expérimentées au cours de balades ou promenades, lors de séjours organisés par l'association Kangourou Sans Frontières. Des questions classiques, des variantes, d'autres originales, toutes sont ici entièrement corrigées.



Le monde des pavages

64 p. couleurs, 9,60 € * Réf. **QMO**

Le monde des pavages est un paradis. Car chacun y trouve le plaisir de voir, de faire et de comprendre : l'adulte, curieux et étonné, y voit matière à culture, esthétique, chimie ou architecture ; le jeune étudiant y apprend

l'algèbre des formes répétitives et la prolifique géométrie des symétries ; le plus jeune découpe, dessine, colorie...

Rédition revue et augmentée (avec 10 fiches pour dessiner ses propres pavages).



Rubik's Cube, mode d'emploi

64 p. couleurs, 9 € * Réf. **LRU**

Un ouvrage complet pour savoir remonter le cube, comprendre l'algèbre de ses manipulations et réaliser de spectaculaires figures. Une référence incontournable rédigée par les spécialistes historiques.



Pythagore & Thalès

64 p. couleurs, 9,60 € * Réf. **QPY**

Les énoncés des théorèmes les plus connus du monde cachent d'innombrables secrets. Après en avoir donné de multiples démonstrations, des plus simples aux plus sophistiquées, en passant par les plus belles, on indique les applications les plus

spectaculaires, mais aussi les plus quotidiennes, de ces vénérables théorèmes auxquels se sont attachés les noms de Pythagore et de Thalès.



Histoires de maths

64 p. couleurs, 9,60 € * Réf. **QHI**

Quinze bandes dessinées racontent l'étonnante vie de quelques grands mathématiciens et mathématiciennes, en expliquant l'originalité et les circonstances de leurs découvertes. Avec un rapide survol de l'histoire des mathématiques pour mieux comprendre l'évolution des idées et des concepts mathématiques.

de l'histoire des mathématiques pour mieux comprendre l'évolution des idées et des concepts mathématiques.



Les Belles Figures du Kangourou

64 p. couleurs, 9 € * Réf. **BFK**

Voici 40 belles constructions à la règle et au compas (précédées d'un rappel des quelques constructions de base), revisitées par l'arrivée des logiciels de tracés géométriques.



Encyclopédie Kangourou au collège

192 p. couleurs, 19 € * Réf. **EKM**

Toutes les mathématiques enseignées au collège en 192 pages. Définitions, théorèmes et propriétés à connaître, illustrés et expliqués par des exemples intéressants, des exercices amusants, des tests pertinents + des conseils de

méthode et de savoir-faire + des situations de la vie quotidienne.



Maths en puzzles

48 p. couleurs, 2 planches à découper, 12 € * Réf. **MPU**

Pour faire des mathématiques sans en avoir l'air et en s'amusant... Des puzzles classiques (Tangram, polygones de Loyd et de Dudeney, pentaminos) aux grands théorèmes des mathématiques (Pythagore, Bolyaï...).

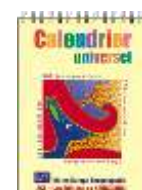


Jeux et tours de nombres

32 p. couleurs, 7,20 € * Réf. **JTN**

Les nombres ont toujours exercé une fascination presque magique, aussi bien sur ceux qui n'ont aucun don pour les mathématiques que sur ceux qui sont attirés

par elles. Voici un petit ouvrage réunissant les jeux et les tours les plus spectaculaires, basés sur les propriétés les plus simples des nombres.



Calendrier universel

80 p. sur chevalet cartonné, 13 € * Réf. **CAL**

CAL

Calendrier valable pour tout le 21^e siècle, avec une histoire des calendriers et "Comment trouver le jour de la semaine depuis le premier janvier de l'an 01".

Riche de 366 jeux-questions mathématiques et leurs solutions.

**Les Classiques Kangourou
une
collection
indispensable**

DESCARTES
LA GÉOMÉTRIE



Descartes
(Classique n°1)

La Géométrie de Descartes : textes choisis, présentés et commentés par André Deledicq.

Au sommaire :

- Descartes & La Géométrie
- Courte biographie de Descartes
- Descartes au Collège de la Flèche

- « Je pense donc je suis. »
- Guide de lecture

64 pages : **5 €** réf. **L1980**

Jacques OZANAM
Récréations mathématiques



Ozanam
(Classique Kangourou n°2)

Récréations mathématiques de Jacques Ozanam : textes choisis, présentés et commentés par André Deledicq.

On y trouve quelques extraits de l'édition de 1778 des Récréations mathématiques et physiques de Jacques Ozanam (1640-1717), avec une préface et des compléments de Montucla. Sont présentés 28 problèmes parmi les plus classiques, avec les solutions, des notes et des commentaires. 64p. **5 €** réf. **L1979**

EUCLIDE
LES ÉLÉMENTS



Les Éléments d'Euclide
(Classique Kangourou n°3),

(extraits des livres I, II et VI) : textes choisis, présentés et commentés par André Deledicq. Accompagnés de ce qu'il faut savoir

pour les comprendre, quelques extraits du plus important ouvrage de l'histoire des

mathématiques, des premiers grands théorèmes (les cas d'isométrie des triangles, les propriétés du parallélogramme, le théorème dit de Pythagore), les principaux résultats de l'algèbre géométrique et le théorème dit de Thalès. 64 p.

5 € réf. **L2160**

AL-KHWÂRIZMÎ
L'ALGÈBRE ET LE CALCUL INDIEN

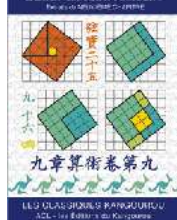


Al Khwârizmî
(Classique Kangourou n°5)

L'algèbre et Le calcul indien. Chacun sait que le mot algèbre tire son origine du titre de l'ouvrage Kitâb al-jabr wa'l-muqabala, de l'astronome, géographe et mathématicien persan al-Khwârizmî (780-850).

Largement traduit et répandu en Europe, sous le terme général d'Algorismus (qui a donné lui-même le mot algorithme). Ce classique contient de nouvelles procédures pour résoudre des équations mais surtout, on y trouve l'expression de la distributivité de la multiplication sur l'addition, la règle dite des signes, la solution de tous les types d'équations du second degré et la résolution de multiples problèmes. Al-Khwârizmî avait aussi écrit un livre important pour la diffusion des chiffres et du système décimal positionnel emprunté à l'Inde et à ses savants : Le Livre sur le calcul indien. Ahmed Djebbar, nous présente ici des extraits choisis de ces deux livres ainsi que la vie et l'œuvre d'al-Khwârizmî, dans son contexte historique, géographique et scientifique. **5 €** réf. **L2512**

LES NEUF CHAPITRES
LES NEUF CHAPITRES DE LA MATHÉMATIQUE ANCIENNE DE LA CHINE



Les Neuf Chapitres
(Classique Kangourou n°4)

« Classique Kangourou n°4 », Les neuf chapitres de la Chine ancienne (extraits du neuvième chapitre, traduction de K. Chemla et Guo S., explications et illustrations algébriques d'A. Deledicq).

Les Neuf Chapitres sur les procédures mathématiques est l'ouvrage le plus ancien entièrement consacré aux mathématiques qui nous a été transmis par la tradition écrite en Chine. Cet ouvrage présente le neuvième chapitre, consacré au triangle rectangle : les 24 problèmes le constituant, avec leurs commentaires, constituent encore aujourd'hui d'efficaces outils pédagogiques car ce sont de remarquables exercices d'application des théorèmes que nous appelons de Pythagore et de Thalès. Ils sont ici illustrés, expliqués en détail et traduits en termes algébriques modernes.

5 € réf. **L2511**



Fibonacci, Extraits du Liber abaci
(Classique Kangourou n°6)

Introduction historique, extraits choisis et traduits par Marc Moyon. Commentaires par M. Moyon, André et Jean-Philippe Deledicq. Tout le monde connaît la suite de Fibonacci et le problème de reproduction des lapins. Léonard de Pise est un des plus grands mathématiciens de son temps, qui a largement participé à l'introduction des nombres indiens et de l'algèbre arabe en Occident. Le Liber abaci, présente et explique ces nouveautés venues des pays d'Islam. On trouvera dans ce petit classique Kangourou une introduction à la vie et à l'œuvre de Fibonacci, de courts passages sur l'écriture des nombres et des fractions et une vingtaine de problèmes assortis de leurs solutions et de commentaires détaillés. **5 €** réf. **L2511**

Annales du jeu-concours 2003 à 2017

Cette collection réunit annuellement tous les énoncés du jeu-concours Kangourou proposés dans les collèges et les lycées.

Y figurent les corrigés de toutes les questions ainsi que les statistiques relatives aux réponses données par les participants.



2017 réf. SCQ	7 €	2009 réf. SCI	7 €
2016 réf. SCP	7 €	2008 réf. SCH	7 €
2015 réf. SCO	7 €	2007 réf. SCG	7 €
2014 réf. SCN	7 €	2006 réf. SCF	7 €
2013 réf. SCM	7 €	2005 réf. SCE	7 €
2012 réf. SCL	7 €	2004 réf. SCD	7 €
2011 réf. SCK	7 €	2003 réf. SCC	7 €
2010 réf. SCJ	7 €		

réduction 20% Les 15 Livres : **84 €** réf. **KComplet**

Sur www.librairiedesmaths.com



Thalès, Pythagore, Euclide, Archimède

Maths en Bulles met en scène les grands savants de l'Antiquité dans des récits de fiction pour vous présenter leur monde, leurs recherches, leur quête.

Ainsi, les mathématiques grecques restent vivantes, les mathématiciens célèbres retrouvent leur part d'humanité.

Un ouvrage conçu par Stéphane Favre-Bulle, professeur de mathématiques, amateur de bandes dessinées et aquarelliste. La rigueur du texte scientifique, le plaisir du dessin et la beauté des couleurs.

96 p. **14,20 €** réf. **L1282**

Du même auteur, d'autres BD pour fin de collège :

Grand-mère et son nombre

96 p. **14,20 €** réf. **L2167**

Un grain de sable dans un cours de maths

192 p. **19,30 €** réf. **L2353**



Humeurs et tableau noir

Ce fascicule rassemble des textes publiés dans la revue PLOT de l'APMEP. Ce livre devrait être lu par tous les élèves professeurs et tous les professeurs débutants. Réflexions, conseils, commentaires, l'auteur Claudie Asselain-Missenard nous offre, avec toute sa générosité et son humour, occasions de réfléchir et de sourire

9 € réf. **HTN**

LA GÉOMETRIE POUR LE PLAISIR



Le dessin géométrique permet de manipuler les instruments de géométrie et d'acquérir des notions élémentaires concernant les principales figures et leurs constructions d'une façon attrayante.

Ce livre présente 55 dessins à faire à la règle et au compas.

Auteurs : J. et L. Denière **17,40 €** réf. **L799**

Existent aussi :

Tome 2 : 17,40 € réf. **L800**

Tome 3 : 17,40 € réf. **L801**

Tome 4 : 17,40 € réf. **L802**

Tome 5 : 14,70 € réf. **L1623**

Mathématiciennes de l'antiquité au XIX^e siècle

48 p. 7 €* Réf. **XMA**

Cet ouvrage est un extrait du livre *Les Femmes dans la Science* de A. Rebière. Il reprend les 90 notices concernant les mathématiciennes, de Marie Agnès à Madame Yvon-Villarceau. Avec une introduction d'Annick Boisseau de l'association *Femmes et mathématiques*.



Frise chronologique de l'histoire des mathématiques (Papier)

Frise présentant les noms, les dates de vie et les travaux les plus marquants de 200 mathématicien(nes).

150 cm x 26,5 cm (en deux parties) **6,50 €** * Réf. **FC**

Frise chronologique de l'histoire des mathématiques (Toile PVC)

Banderole en tissu plastifié 3 m x 0,60 m, œillets tous les 50 cm, 680 g. Utilisation intérieure et extérieure. **75 €** * Réf. **FCBA**



Tangram + notice

Le célèbre puzzle Tangram constitué de 7 pièces.
Dimensions : 10 cm x 10 cm pour les 7 pièces en carré.
Pièces en plastique translucide violet d'épaisseur 3 mm.
Jeu rangé dans une boîte en papier cartonné avec une notice de 90 puzzles à réaliser.

6 € * Réf. TAW



Reflecto

26 € * Réf. REFL

Reflecto (version bois)

38 € * Réf. REFB



Jeu de plateau pour 2 à 4 joueurs.
C'est un jeu de stratégie (avec un peu de hasard) avec jetons et dés. Le but du jeu est d'être le premier à réaliser une figure et son reflet (symétrique par rapport à la diagonale rouge). À partir de 10 ans.
Parties de 20 à 45 minutes (niveau de difficulté : entre celui du jeu de dames et celui du jeu d'échecs).



Ligamino

5 € * Réf. LIGA

Casse-tête + notice avec 31 défis.
198mm x 40 mm dans la position montrée.



Mathador

40 € * Réf. ADOR

Ce jeu de société, inventé par Eric Trouillot, est une combinaison de «Le compte est bon» et de «Trivial Pursuit». Présenté dans de nombreuses réunions pédagogiques et en particulier dans les journées nationales et régionales de l'APMEP, Mathador y a toujours été plébiscité par les enseignants.

Rubik's Cube 3x3x3 Advanced

15 € * Réf. RUB

Grâce à sa nouvelle technologie les pop-up sont désormais impossibles avec ce cube « advanced ».
Disparues aussi les vignettes de couleurs qui pouvaient se détacher.



Tétrakélis

4 € * Réf. TETR

But du jeu : ranger les 10 pièces du puzzle à l'intérieur du carré 4x4.
Chaque pièce est constituée de 4 segments arrondis. Elles ont toutes une forme différente. Les 10 pièces doivent occuper tous les segments de la grille carrée 4x4 (de manière à entourer les 16 petits cercles marqués à l'intérieur du carré).



Elastikub

Jeu + notice 5 € * Réf. ELAS

Casse-tête + notice.
20 cubes de couleur à encoches, enfilés sur un élastique.

Une notice avec 27 défis à réaliser.
Avec l'Élastikub, on peut réaliser de nombreuses formes ou figures, c'est à la fois un casse-tête et un jeu créatif.



Elastikub-27

Jeu + notice 6,20 € * Réf. ELVS

Casse-tête + notice 15 défis. (27 cubes de couleur à encoches, enfilés sur un élastique.)

Avec les 27 cubes reliés, pourrez-vous faire un cube tricolore à trois bandes (bleue, blanche et rouge) ?
Et les 14 autres figures proposées ?
Un vrai casse-tête !

Le catalogue complet est disponible sur www.mathkang.org

(paiement par carte bancaire sécurisé)

Tarif valable jusqu'en septembre 2018

Renvoyez ce bon avec un chèque ou un bon de commande d'établissement par :

facs au : 02 54 73 12 62

mail : ldm@librairiedesmaths.com

ou à : LibrairieDesMaths

17 rue Roger Salengro

41100 Saint Ouen.

Vos coordonnées :

Nom (Établissement...) :

Nom :

Prénom :

Adresse :

Code postal :

Ville :

Ouvrages commandés

Référence :	Quantité	Prix (offert)
0. MLKG	x 1
1.	x
2.	x
3.	x
4.	x
5.	x
6.	x
Port (France métropolitaine) :		+ 5,00 €
TOTAL À RÉGLER :	

Mail :

Téléphone portable :

(pour faciliter la réception de votre colis).