

Usage scolaire du jeu DINGO CP-CE1

(lisez d'abord la règle du jeu dans la boîte de cartes DINGO)

Le jeu de cartes DINGO, distribué à tous les élèves ayant participé au jeu **Koala 2012**, est spécialement adapté aux classes de CP et de CE1.

Il suit en effet de près les **programmes officiels** et la **progression des apprentissages** (B.O. hors-série n°3 du 19 juin 2008), dont voici quelques extraits :

L'entraînement quotidien au calcul mental permet une connaissance plus approfondie des nombres et une familiarisation avec leurs propriétés.	
Programme de CP	Programme de CE1
<ul style="list-style-type: none">Reconnaître les décompositions additives des nombres inférieurs à 20 (« table d'addition »).Connaître les doubles des nombres inférieurs à 10 et les moitiés des nombres pairs inférieurs à 20.Calculer mentalement des sommes et des différences.	<ul style="list-style-type: none">Connaître les doubles et moitiés de nombres d'usage courant.Mémoriser les tables de multiplication par 2, par 3, par 4 et par 5.Connaître et utiliser des procédures de calcul mental pour calculer des sommes, des différences et des produits.

Le choix des règles du DINGO permet de proposer aux joueurs des problèmes de calcul mental très simples (simples additions ou soustractions, doubles ou moitiés de nombres d'usage courant), mais aussi parfois des problèmes réclamant un peu de réflexion.

N'hésitez pas à faire jouer les élèves en groupe, ou même en classe entière...

... incitez-les à jouer avec leurs parents ou amis ; le jeu a été largement expérimenté et rencontre toujours un réel succès.

L'animation et l'intérêt viennent, en particulier, des possibilités de calcul très différentes proposées par chaque joueur.

Les exemples suivants donnent une petite idée des possibilités de ce jeu.

Pensez que **l'on peut former des nombres à deux chiffres**.

Vous verrez très vite que l'emploi des **doubles** et des **moitiés** est plus utile qu'on le croirait pour s'approcher des nombres-cibles...

CP			CE1		
cible	chiffres	une solution	cible	chiffres	une solution
07	4 5 6	$6 + 5 - 4$	30	9 4 6	$\ll 9 - 4 \gg \times 6$
07	4 5 6	$5 +$ moitié de 4	30	9 4 6	doble de $\ll 9 + 6 \gg$
14	8 5 2	doble de $\ll 5 + 2 \gg^*$	30	9 4 6	$9 \times 4 - 6$
08	5 9 2	$9 -$ moitié de 2	12	7 8 9	doble de $\ll 8 + 7 - 9 \gg$
15	9 2 8	$9 + 8 - 2$	41	8 4 9	$9 + \ll 8 \times 4 \gg$
14	6 3 5	$6 + 3 + 5$	13	1 4 2	$14 -$ moitié de 2
09	1 2 3	$12 - 3$	09	1 2 3	$3 \times \ll 1 + 2 \gg$
20	9 3 8	$9 + 3 + 8$	42	9 1 5	$51 - 9$

* Avec les cartes, les groupements de calcul peuvent être isolés par des espaces au lieu de guillemets.



DINGO

le jeu de cartes de
calcul mental

www.mathkang.org/dingo/